方案目的：

（1）抓拍时不存储场景图片，告警时存储，来减少系统io压力又不丢失重要数据；

（2）抓拍现在是每个抓拍人像，都会带一个场景图片，当一个场景抓拍出多个人脸时，会有场景图片重复的问题，系统后台通过md5来去重。

（3）修改告警写入接口，顺带为告警去重做支持。

设计如下：

（1）抓拍推送时保持推送逻辑不变，推送的场景不带人脸框，这样后台可以根据图片md5去重（因为当一个视频帧中，提取出多个人脸时，场景图片是同一个，但由于加人脸框后，就无法去重了）

（2）客户端对 抓拍查询，比对查询均不展示场景图，实时抓拍还有场景图。客户端需要自行根据场景图和人脸坐标进行人脸框绘制

（3）core收到实时抓拍数据后，缓存到redis。直到策略服务产生告警，才会将场景图片写入到数据中心

（4）数据中心写入告警时增加场景图片的存储接口，增加查询场景图片的接口（已完成）。

数据中心接口如下：

    //追加告警需要的场景图片

    Result AddOriginalAlertImg(1:list<AlertImg> alertImgs),

    struct AlertImg

    {

    1: string uuid;//告警ID

    2: i64 fcap\_time; //抓拍时间

    3: string fcmp\_cap\_id;//抓拍ID

    4: string fcmp\_uuid;//比对ID

    5: i32 fcap\_face\_x;// 抓拍人脸x坐标

    6: i32 fcap\_face\_y;// 抓拍人脸x坐标

    7: i32 fcap\_face\_cx;// 抓拍人脸宽度

    8: i32 fcap\_face\_cy;// 抓拍人脸高度

    9: binary fcap\_scene\_img;//场景照片

    }

（5）表结构设计如下：

drop table if exists alerts\_cmplogs;

/\*==============================================================\*/

/\* Table: alerts\_cmplogs                                        \*/

/\*==============================================================\*/

create table alerts\_cmplogs

(

   uuid                 varchar(64) not null comment '唯一标识',

   fcmp\_uuid            varchar(64) not null comment '比对记录ID',

   fcap\_time            bigint not null comment '抓拍时间戳',

   fcmp\_cap\_id          varchar(64) not null comment '抓拍记录ID',

   face\_x               int not null comment '人脸x坐标',

   face\_y               int not null comment '人脸y坐标',

   face\_cx              int not null comment '人脸宽度',

   face\_cy              int not null comment '人脸高度',

   imgmd5               char(32) not null comment '场景图片md5',

   primary key (uuid, fcmp\_uuid)

);

create table original\_alerts

(

   uuid                 varchar(64) not null comment '唯一标识',

   fcmp\_cap\_channel     varbinary(64) not null comment '抓拍通道ID',

   fcap\_time            bigint not null comment '抓拍时间',

   alert\_time           bigint not null comment '告警产生时间',

   fcmp\_fobj\_id         varchar(64) not null comment '比对识别到的人脸对象标识ID，关联face\_object.uuid',

   fcmp\_socre           nvarchar(64) not null comment '比对识别到的人脸对象姓名',

   ruler\_id             int not null comment '关联策略',

   ack\_stat             smallint not null comment '确认状态',

   ack\_time             bigint not null comment '确认时间',

   acker                varchar(64) not null comment '确认人',

   pub\_stat             smallint not null comment '推送状态',

   pub\_time             bigint not null comment '推送时间',

   puber                varchar(64) not null comment '推送人',

primary key (uuid, fcap\_time)

);

create table scene\_img

(

   fcap\_time            mediumblob not null comment '抓拍人脸图片文件存储路径',

   fcap\_scene\_img       mediumblob comment '抓拍场景图片',

   imgmd5               char(32) not null comment '场景图片md5',

   primary key (fcap\_time, imgmd5)

);

历史记录

1. 2017-06-20 16:51:21, 由 **莫增文** 创建。
2. 2017-06-20 17:25:25, 由 **莫增文** 编辑。
3. 2017-06-20 18:06:14, 由 **莫增文** 编辑。